

# DESIGN – 2<sup>a</sup> fase Noturno

	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb
12 19:00 - 19:50	FOTOGRAFIA DIGITAL  <b>E7</b>	EDIÇÃO DE IMAGEM  <b>B15</b>	COMUNICAÇÃO E PROGRAMAÇÃO VISUAL  <b>B15</b>	PAC  <b>G2</b> DESIGN - 02N	RENDER MANUAL  <b>G2</b> CLAUDIO SANTOS DA SILVA	
13 19:50 - 20:40						
14 20:50 - 21:40						
15 21:40 - 22:30						

# DESIGN – 4<sup>a</sup> fase Noturno

	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb
12 19:00 - 19:50	ERGONOMIA E DESENHO UNIVERSAL  <b>G6</b> GISELLE BLASIUS FOLLMANN	PROJETO DE PRODUTO DE USO INDIVIDUAL OU COLETIVO  <b>G6</b> NELSON MARTINS DE ALMEIDA NETTO	MATERIAIS E PROCESSOS PRODUTIVOS  <b>G6</b> DESIGN - 04N	PAC  <b>G6</b> GISELLE BLASIUS FOLLMANN	SOFT SKILLS - LIDERANÇA  <b>EAD</b> DESIGN - 04N	
13 19:50 - 20:40						
14 20:50 - 21:40						
15 21:40 - 22:30						

# DESIGN – 6<sup>a</sup> fase Noturno

	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb
12 19:00 - 19:50	PROJETO INTERAÇÃO E INTERFACE DIGITAL  <b>B15</b>  JEAN FABYANO ANDRIGHI	MARKETING DE POSICIONAMENTO  <b>E11</b>  HENRIQUE BUDAL ARINS	GESTÃO DO DESIGN  <b>G2</b>  DANIELA FRIEDMANN		PRODUÇÃO VISUAL  <b>B15</b>  DESIGN - 06N	
13 19:50 - 20:40						
14 20:50 - 21:40				PAC  <b>G2</b>		
15 21:40 - 22:30				DESIGN - 06N		