

# T2ESOFT02M - ENGENHARIA DE SOFTWARE - 02M

	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb
	<b>Lab H06</b>	<b>Online</b>	<b>Lab H06</b>	<b>Online</b>	<b>Online</b>	
1 8:00 - 8:50						
2 8:50 - 9:40						
3 9:55 - 10:45						
4 10:45 - 11:35	PROGRAMAÇÃO SERVER-SIDE  PAULO ROGERIO PIRES MANSEIRA	REDES DE COMPUTADORES  MANFRED HEIL JR.	TESTE DE SOFTWARE  PAULO ROGERIO PIRES MANSEIRA	PAC  ESOFT - 02M	REQUISITOS MODELAGEM E ANÁLISE DE DADOS  EDICARSIA BARBIERO PILLON	
5 11:35 - 12:25						
14 21:40 - 22:30						

# ENGENHARIA DE SOFTWARE NOTURNO

	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb
1ª FASE	ONLINE	ONLINE	ONLINE	ONLINE	ONLINE	
19:00 - 19:50	REDES DE COMPUTADORES RODRIGO MELLO MATTOS HABIB GREGORI	SOFT SKILLS EAD	PAC PROF MANFRED	FUNDAMENTOS DE PROGRAMAÇÃO PROF MANFRED	REQUISITOS, MODELAGEM E ANALISE DE DADOS. PROF EDICARSIA	
19:50 - 20:40						
20:50 - 21:40						
21:40 - 22:30						

# ENGENHARIA DE SOFTWARE NOTURNO

	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb
2ª FASE	<b>Online</b>	<b>LAB A02</b>	<b>Online</b>	<b>LAB A02</b>	<b>Online</b>	
19:00 - 19:50						
19:50 - 20:40						
20:50 - 21:40	REDES DE COMPUTADORES RODRIGO MELLO MATTOS HABIB GREGORI	TESTE DE SOFTWARE PAULO ROGERIO PIRES MANSEIRA	PAC ESOFT - 02N	PROGRAMAÇÃO SERVER-SIDE LUIS CARLOS CAMARGO	REQUISITOS, MODELAGEM E ANÁLISE DE DADOS EDICARSIA BARBIERO PILLON	
21:40 - 22:30						

# ENGENHARIA DE SOFTWARE NOTURNO

	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb
4ª FASE	<b>LAB A06</b>	<b>LAB A06</b>	<b>Online</b>	<b>ONLINE</b>	<b>LAB A06</b>	
19:00 - 19:50			PAC			
19:50 - 20:40						
20:50 - 21:40				DESENVOLVIMENTO DE DISPOSITIVOS MOVEIS	MATEMÁTICA COMPUTACIONAL	
21:40 - 22:30				RODRIGO MELLO MATTOSS HABIB GREGORI	Marcelo M Martins	
	GESTÃO DE PROJETOS DIOGO VINICIUS WINCK	QUALIDADE DE SOFTWARE LUIS CARLOS CAMARGO				

# ENGENHARIA DE SOFTWARE NOTURNO

	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb
5ª FASE	<b>LAB C04</b>	<b>Online</b>	<b>Online</b>	<b>LAB C04</b>	<b>Online</b>	
19:00 - 19:50						
19:50 - 20:40					PAC	
20:50 - 21:40	PROBABILIDADE E ESTATÍSTICA PERICLES BARBOZA MORAES	SEGURANÇA DA INFORMAÇÃO MANFRED HEIL JR.	GERENCIAMENTO, CONFIGURAÇÃO E PROCESSOS DE SOFTWARE LUIS CARLOS CAMARGO	PROGRAMAÇÃO WEB PAULO MANSEIRA	ESOFT - 05N	
21:40 - 22:30						

# ENGENHARIA DE SOFTWARE NOTURNO

	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb
6ª FASE	<b>LAB H06</b>	<b>Online</b>	<b>LAB H06</b>	<b>Online</b>	<b>LAB H06</b>	
19:00 - 19:50				PAC		
19:50 - 20:40	MANUTENÇÃO E MELHORIA DE SOFTWARE	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL GLAUCO VINICIUS SCHEFFEL	ANÁLISE, PROJETO E DESENVOLVIMENTO ÁGIL EDICARSIA BARBIERO PILON	EDICARSIA BARBIERO PILON	INTERNET DAS COISAS LUIS CARLOS CAMARGO	
20:50 - 21:40	PAULO ROGERIO PIRES MANSEIRA					
21:40 - 22:30						

# ENGENHARIA DE SOFTWARE 8<sup>a</sup> FASE NOTURNO

	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sáb
8:00 - 8:50						<b>Online</b> TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO II DIOGO VINICIUS WINCK
8:50 - 9:40						
SALA	<b>Online</b>	<b>Online</b>	<b>Online</b>	<b>Online</b>	<b>Online</b>	
19:00 - 19:50	ALGORÍTMOS AVANÇADOS  GLAUCO VINICIUS SCHEFFEL	GOVERNANÇA EM TI  EDICARSIA BARBIERO PILLON	PESQUISA OPERACIONAL  PERICLES BARBOZA MORAES	PRÁTICA NA FÁBRICA EXPERIMENTAL DE SOFTWARE VII  EDICARSIA BARBIERO PILLON	TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO II DIOGO VINICIUS WINCK	
19:50 - 20:40						
20:50 - 21:40						
21:40 - 22:30						